

Formation HTML5

Savoir exploiter le HTML5 et en employer pertinemment les nouveautés. Tout cela dans le respect des standards de conception et des bonnes pratiques.

Public

- Développeur web, webmasters, webdesigners, chefs de projets, ou toute autre personne en charge de site Web.

Pré requis

- Connaître les bases du HTML

Objectifs

- Etre capable de faire un site en HTML5
- Connaître les nouvelles balises et leurs fonctionnalités

Programme

Dispensé avec des méthodes d'apprentissage actives basées sur des exercices pratiques, et manipulation sur poste informatique.

1 - Introduction à HTML5

- Historique
- Fondements de l'évolution
- Syntaxe et outils
- La question des navigateurs

2 - Nouveaux éléments et attributs

- Sections header, footer, nav, state ...
- Balises time, mark, figure, figcaption...
- Balises menu, command, details, summary
- Nouveaux attributs globaux

3 - Microdata

- **Balisage sémantique du contenu**
- **Optimisation pour les moteurs d'indexation**
- **Attributs itemid, itemref, itemscope, itemtype, itemprop**
- **Vocabulaires et Rich Snippets**

4 - Audio et vidéo

- **Balises audio et vidéo**
- **Support et formats (codecs WebM, MP4, H.264, Ogg Theora, MP3, AAC, Vorbis)**
- **Sources multiples**
- **API de contrôle**

5 - Web Forms ou les formulaires évolués

- **Nouveaux types pour balises input**
- **Nouveaux attributs**

6 - Canvas

- **Dessin en 2D**
- **Tracé de formes et chemins**
- **Couleurs, remplissages, dégradés**
- **Images et motifs**
- **Animations et jeux**
- **L'alternative SVG**

7 - Géolocalisation

- **Principe général de l'API**
- **Se positionner (latitude, longitude)**
- **Suivre une position**
- **Utiliser une carte Google Maps**

8 - Web Storage

- **Stockage local et stockage de session**
- **Principes généraux de manipulation**
- **Utilisation de JSON**

9 - Ressources pour aller plus loin